



[3 Categorías]

.edu / .gob, .org / . iniciativa privada

[Ronda de clasificación]

4 al 6 de Septiembre 2026 (en línea)

[Ronda final]

15 y 16 de Octubre 2026 (presencial)
en el marco del:



congreso de seguridad
de la información
IPN / ESIME Culhuacan / 15 y 16 de Octubre 2026

CONVOCATORIA
2026

En el marco del **14° Congreso de Seguridad de la Información** que organizan los programas de Seguridad de la Información de la ESIME Culhuacan (MISTI y ESITI) del Instituto Politécnico Nacional, se convoca a participar y coadyuvar para que México se consolide en el área de ciberseguridad en el **Noveno HACKMEX IPN CTF 2026 a:**

- ▶ Estudiantes de todos los niveles educativos del país
- ▶ Dependencias del Gobierno Federal y Estatales
- ▶ Organizaciones sin fines de lucro
- ▶ Empresas y Organizaciones de la iniciativa privada
- ▶ Estudiantes de Universidades Internacionales de habla Hispana

Posicionado como el único CTF (Capture The Flag) organizado por una Institución de Educación Superior Pública en México, en donde jóvenes estudiantes apasionados de la ciberseguridad y equipos de organizaciones gubernamentales o privadas ponen a prueba sus habilidades y conocimientos en la resolución de desafíos de ciberseguridad en un ambiente académico con proyección internacional.

En esta edición, están nuevamente invitados equipos participantes vinculados con el sector público y privado, poniendo una vez más **“La Técnica al Servicio de la Patria”**, ofreciendo un espacio de interacción entre el sector académico, gubernamental y el sector privado, que estrecha vínculos sociales y comparte buenas prácticas en materia de seguridad de la información y ciberseguridad, además de compartir conocimiento y lecciones aprendidas.

El HackMex 2026 se realizará en tres categorías:

- 1 .edu** Todas las instituciones de educación pública o privada de México de niveles Medio Superior, Superior y Posgrado y Universidades Internacionales de habla Hispana.
- 2 .gob, .org** Organizaciones del gobierno federal, gobiernos estatales y organizaciones sin fines de lucro.
- 3 .iniciativa privada** Organizaciones de la iniciativa privada con sede en México.

Para la novena edición del **HACKMEX IPN 2026** se resolverán retos en línea del tipo ataque-defensa sobre una Infraestructura Crítica simulada, además de algunos retos clásicos estilo jeopardy que involucran análisis de binarios, ingeniería inversa, criptografía y preguntas generales relacionadas con ciberseguridad. Lo anterior busca hacer frente a la situación emergente de nuevas y sofisticadas amenazas persistentes de ciberseguridad en contra de los activos en las organizaciones.

Se celebrarán dos rondas de participación. La primera, se denomina **Ronda de Clasificación** y tiene como objetivo seleccionar a los diez mejores equipos de cada categoría, en una participación totalmente en línea, durante 48 (cuarenta y ocho) horas seguidas, del **4 al 6 de Septiembre de 2026**, la apertura de la plataforma (echoCTF) será a las 18:00 horas del viernes 4 de Septiembre (hora del centro de México) y cerrando actividades de la ronda de clasificación el día 6 del mismo mes a las 18:00 horas. Los diez mejores equipos clasificados participarán en una **Ronda Final** de forma presencial los días **15 y 16 de Octubre de 2026** en las instalaciones de la Escuela Superior de Ingeniería Mecánica y Eléctrica Unidad Culhuacan del Instituto Politécnico Nacional, en donde se declararán ganadores a los tres primeros equipos de cada categoría una vez concluido el evento.

¿Quién organiza?

El **Instituto Politécnico Nacional** a través de los programas de Seguridad de la Información de la **ESIME Culhuacan (MISTI y ESITI)**, www.posgrados.esimecu.ipn.mx y con el apoyo de la empresa internacional **Echothrust Solutions**, líder en el desarrollo de eventos tipo CTF <https://www.echothrust.com>

¿Qué ganas al competir?

- **Prestigio:** ¿Te imaginas ser el mejor equipo con habilidades de hacking ético a nivel nacional?, esto es muy atractivo para los reclutadores de empresas y entidades de gobierno. Adicionalmente, tendrás la oportunidad de utilizar la plataforma de echoCTF desarrollada por Echothrust Solutions, la cual cuenta con retos actuales y nivel sofisticado, basados en escenarios de ataque-defensa semejantes a lo que ocurre en la actualidad.
- **Conocimientos:** Este tipo de competencia plantea situaciones reales, las cuales sirven para prepararte en el campo de la Ciberseguridad y/o poner a prueba lo ya aprendido.

¿Cómo funciona?

Todos los participantes registrados tendrán acceso a la plataforma de competencia. Durante la **Ronda de Clasificación**, tendrán 48 horas para encontrar 200 hallazgos aproximadamente dentro de Infraestructuras críticas, flags (banderas) y desafíos tipo jeopardy. Los diez mejores equipos de cada categoría pasarán a la **Ronda Final** de forma presencial y bajo la misma dinámica los equipos en sitio resolverán retos hasta que el evento termine.

La plataforma del HACKMEX IPN CTF 2026 contiene servidores que ejecutarán las últimas versiones de múltiples sistemas operativos y aplicaciones con diferentes escenarios de ataque-defensa especialmente diseñados para que los participantes puedan analizar, descubrir y explotar vulnerabilidades, ganando puntos en cada hallazgo. Los servidores cuentan con una gran cantidad de servicios modernos para proporcionar a los participantes una simulación de los entornos e infraestructura de redes de datos.

Los servicios pueden ser distribuidos en diferentes ambientes para emular diferentes partes de una red. Estas vulnerabilidades son similares a aquellas utilizadas por amenazas en línea tales como exploits, gusanos y trojanos, que junto con aquellos basados en el proyecto Top 10 de OWASP 2021, Common Vulnerabilities and Exposures (CVE) y The MITRE Att&ck Framework, aseguran que la competencia incluya información reciente y precisa de los retos.

La dificultad de los desafíos es diferente y cada equipo participante tendrá que resolver tantos como le sea posible, para conseguir la mayor cantidad de puntos para su equipo. Los puntos otorgados son proporcionales a la dificultad y el esfuerzo requerido para resolver cada reto.

El evento concluye cuando se agota el tiempo predefinido o cuando todos los desafíos han sido resueltos. El equipo ganador se determina en función del total de puntos acumulados, es decir, el equipo con más puntos gana la competencia.

Requisitos de inscripción

1. No se requiere pago por la participación.
2. Todos los estudiantes inscritos en las diferentes instituciones de educación en México y Universidades Internacionales de habla Hispana podrán participar, no importa el nivel de conocimiento o habilidad que tengan. Asimismo, el personal adscrito a organizaciones del gobierno federal o estatal y todos aquellos que pertenezcan a organismos sin fines de lucro o de industria privada en México.
3. Para todas las categorías, el capitán o líder del equipo se registrará y creará su nombre de usuario y el nombre del equipo, adjuntando un comprobante de inscripción o adscripción de su institución u organización, donde se compruebe que el participante se encuentra activo. Por su parte, los miembros del equipo se registrarán, creando solo un nombre de usuario y adjuntando de la misma manera, su comprobante de inscripción o adscripción a la institución u organismo al que pertenecen.
4. Sólo se aceptarán correos del dominio de la universidad, institución u organización participante. Para todas las categorías, el Comité Organizador evaluará las solicitudes y podrá solicitar información adicional que ayude a determinar el estado del participante, así como descartar la participación de este.
5. Los equipos podrán estar conformados por máximo cinco miembros. Se aceptarán máximo 10 equipos por universidad, institución u organización del gobierno, sector sin fines de lucro o iniciativa privada.
6. Una vez que el Comité Organizador valide las adscripciones, el capitán podrá agregar a los miembros de su equipo o cada integrante podrá solicitar al capitán añadirse al equipo.
7. El cupo máximo de participantes para la Ronda de Clasificación es de 500 y se irán asignando conforme concluyan su registro.
8. Para la categoría .edu pueden participar estudiantes de los niveles Medio Superior, Superior y Posgrado pertenecientes a cualquier institución de educación pública o privada en México y Universidades Internacionales de habla Hispana. Para las categorías .gob, .org e iniciativa privada podrán participar aquellas con sede registrada en México.
9. Los equipos formalmente aceptados recibirán un correo electrónico con los detalles de conexión para la Ronda de Clasificación la cual se realizará en línea. La lista de equipos aceptados por universidad, estado y campus; así como instituciones u organizaciones serán publicados en el sitio: <https://hackmex.mx>

Rondas de participación

La **Ronda de Clasificación** será totalmente en línea durante 48 horas continuas, **iniciando el viernes 4 de septiembre de 2026 a las 18:00 horas y finalizando el domingo 6 de Septiembre de 2026 a las 18:00 horas** (hora del centro de México). Y la **Ronda Final** de forma **presencial los días 15 y 16 de Octubre de 2026** en las instalaciones de la Escuela Superior de Ingeniería Mecánica y Eléctrica Unidad Culhuacan.

Reglas de participación

1. Queda estrictamente prohibido:
 - a. La ayuda externa.
 - b. Atacar el servidor de la competencia, así como atacar otros equipos de los participantes.
 - c. Compartir banderas con otros equipos.
 - d. Revelar públicamente detalles de los retos del evento.
 - e. Proporcionar documentación falsa o apócrifa durante el registro.
2. Las banderas son únicas por equipo, en el caso de encontrar duplicadas se eliminarían a los equipos involucrados.
3. El sistema de competencia cuenta con distintos controles de monitoreo para hacer cumplir las reglas antes mencionadas.
4. Los participantes entienden que la violación de estas reglas los podrá dejar fuera de la competencia inmediatamente.
5. Los casos no previstos en la presente convocatoria serán resueltos por el Comité Organizador.

Inscripciones

Se realizarán en línea y serán anunciadas en la página de registro a partir del **14 de Julio de 2026: <https://registro.hackmex.mx>**

Premios

Como en años anteriores, contaremos con grandes premios y sorpresas.

“La Técnica al Servicio de la Patria”
Comité Organizador HACKMEX IPN CTF 2026



ESTE PROGRAMA ES PÚBLICO, AJENO A CUALQUIER PARTIDO POLÍTICO. QUEDA PROHIBIDO EL USO PARA FINES DISTINTOS A LOS ESTABLECIDOS EN EL PROGRAMA.

