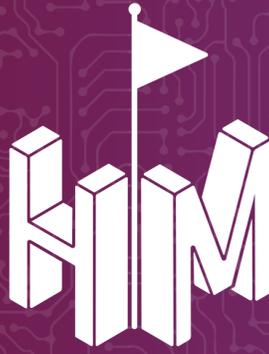




CONVOCATORIA HACKMEX

IPN / ESIME / MÉXICO 2021
7 Y 8 DE OCTUBRE



HACK[MEX] Capture the Flag



En el marco del **Noveno Congreso de Seguridad de la Información** que organizan los programas de Seguridad de la Información de la ESIME Culhuacan (MISTI y ESITI) del Instituto Politécnico Nacional, se convoca a:

- Estudiantes de nivel medio superior, superior y posgrado del país
- Dependencias del gobierno federal y estatales
- Organizaciones sin fines de lucro
- Iniciativa privada en general con sede en México

a participar en el torneo más importante de hackeo ético en México, el **HackMex CTF 2021**.

La **cuarta** edición de este evento lo ha consolidado como el único CTF organizado por una Institución de Educación Superior Pública en México donde los jóvenes estudiantes apasionados de la Ciberseguridad y equipos de las organizaciones gubernamentales demuestran sus competencias y este año, por primera vez, se sumará la iniciativa privada. Todos ellos pondrán a prueba sus habilidades y conocimientos en la solución de desafíos de seguridad en un evento académico con proyección internacional, que tiene como objetivo contribuir al fortalecimiento de la Ciberseguridad del país, poniendo una vez más, "La Técnica al Servicio de la Patria". Bajo este contexto, se ofrece un espacio de interacción entre el sector académico, gubernamental y privado, estrechando los vínculos sociales y productivos, compartiendo buenas prácticas en materia de ciberseguridad, además de lecciones aprendidas.

El HackMex 2021 se realizará en tres categorías:

1 .edu | Todas las instituciones de educación del país, de niveles Medio Superior, Superior y Posgrado

2 .gob, .org, .mil | Organizaciones del gobierno federal, gobiernos estatales, organizaciones sin fines de lucro, organizaciones militares

3 Iniciativa privada | Iniciativa privada con sede en México

Para la edición **HackMex 2021** se resolverán retos totalmente en línea del tipo ataque-defensa sobre una Smart City simulada, además de algunos retos clásicos estilo jeopardy, tales como: ingeniería inversa, criptografía, estenografía y preguntas relacionadas con la Seguridad de la Información. Buscando la preservación de buena salud de todos los participantes, asistentes y organizadores ante la situación eventual de confinamiento, **solo se celebrará una ronda de participación los días 7 y 8 de octubre de 2021**, en la cual se declararán ganadores a los 3 primeros

¿Quién organiza?

El Instituto Politécnico Nacional a través de los programas de Seguridad de la Información de la ESIME Culhuacan MISTI y ESITI (www.posgrados.esimecu.ipn.mx) con el apoyo de la empresa internacional **Echothrust Solutions**, líder en el desarrollo de eventos tipo CTF a nivel internacional (<https://www.echothrust.com>), logrando con esto, la total imparcialidad en el manejo de la plataforma del evento.

¿Qué ganas al competir?

- **Reconocimiento:** ¿Te imaginas estar entre los mejores equipos con habilidades de hackeo estudiantil a nivel nacional?, la alta demanda de personal en las áreas de ciberseguridad hace que los reclutadores de empresas u organizaciones públicas o privadas tomen en cuenta la participación en este tipo de eventos; o ¿Qué tal ser la entidad de gobierno que demuestre tener las mejores habilidades para la atención de incidentes de Ciberseguridad o ser la empresa líder en solución de retos de tipo CTF?
- **Experiencia:** Tendrás la oportunidad de utilizar la plataforma de echoCTF de Echothrust Solutions, la cual cuenta con retos del más alto nivel que te puedes encontrar basados en escenarios reales y utilizando los distintos sistemas operativos disponibles en el mercado.
- **Conocimientos:** Este tipo de competencia plantea situaciones reales, las cuales sirven para prepararte en el campo de la Ciberseguridad y/o poner a prueba lo ya aprendido y que se usa en el día a día.

¿Cómo funciona?

Los participantes podrán registrarse y acceder al concurso a través de un sitio web exclusivo que la empresa Echothrust Solutions proporcionará. Una vez que los participantes se hayan registrado y formado sus equipos, podrán competir en completar un conjunto de desafíos hackeando diferentes sistemas. La dificultad de los desafíos es diferente y cada equipo participante tendrá que resolver tantos como le sea posible durante 48 horas ininterrumpidas, para conseguir la mayor cantidad de puntos para su equipo.

Los servidores ejecutarán las últimas versiones de múltiples sistemas operativos y aplicaciones con diferentes escenarios de ataque-defensa especialmente diseñados para el HackMex 2021 en donde los participantes podrán descubrir y explotar vulnerabilidades en entornos e infraestructura de redes apegados a la vida real, para encontrar 200 hallazgos dentro de la Smart City, flags (banderas) y desafíos tipo jeopardy, ganando puntos por cada hallazgo. Las vulnerabilidades serán utilizadas por las amenazas en línea tales como gusanos y troyanos, junto con aquellos del proyecto Top 10 de OWASP, asegurando que la competencia incluya información relevante y precisa de los retos.

Los puntos otorgados son proporcionales a la dificultad y el esfuerzo requerido para resolver cada reto y el evento concluye cuando se agota el tiempo predefinido o cuando todos los desafíos han sido resueltos.

El equipo ganador se determina en función del total de puntos acumulados, es decir, el equipo con más puntos gana la competencia.

Requisitos de inscripción

1. No se requiere pago por la participación.

2. Para la categoría estudiantil el capitán o líder del equipo se registrará y creará su username y el nombre del equipo, adjuntado un comprobante de inscripción, donde se compruebe que el alumno se encuentra inscrito en el ciclo escolar lectivo en alguna institución de educación de cualquiera de los niveles mencionados.

Por su parte, los miembros del equipo se registrarán, generando solo un username, adjuntarán su comprobante de inscripción y podrán solicitar la inclusión al equipo y el capitán aceptará o rechazará la solicitud.

Para las organizaciones del gobierno federal y/o de los estados, así como la iniciativa privada, será indispensable que envíen un carta de solicitud de registro al correo electrónico: registro@hackmex.mx

3. Sólo se aceptarán correos del dominio de la universidad participante. Para la categoría .gob, y/o .org e iniciativa privada será necesario solo indicar con un correo institucional, que institución representan sin declarar nombres de los participantes, con la finalidad de salvaguardar su confidencialidad.

Para todas las categorías, el Comité Organizador evaluará las solicitudes y podrá solicitar información adicional que ayude a determinar la adscripción del participante, así como descartar la participación de este.

4. Se aceptarán máximo 15 equipos por universidad principal y/o institución del gobierno federal o local, sector sin fines de lucro o iniciativa privada. (ejemplo: solo se aceptarán los primeros 15 equipos que se registren de la misma institución, aunque pertenezcan a varias sedes, esto con el fin de equilibrar la participación de todos los equipos).

5. El cupo máximo de participantes para la competencia es de 250 y serán asignados conforme se inscriban y comprueben su adscripción.

6. Los equipos podrán estar conformados por un máximo cinco participantes sin distinción de la categoría en la que se encuentre inscrito.

La lista de equipos aceptados por universidad, organización o empresa, serán publicados en el sitio: <https://hackmex.mx> y recibirán un correo electrónico con los detalles de conexión para el día del evento.

Ronda única de participación

Será totalmente en línea durante 48 horas continuas, iniciando el **miércoles 6 de octubre de 2021** a las 18:00 horas y finalizando el **viernes 8 de octubre de 2021** a las 18:00 horas (hora del centro de México).

Reglas de participación

1. Todos los estudiantes inscritos en las diferentes instituciones de educación mexicanas podrán competir; así mismo personal adscrito a organizaciones del gobierno federal o estatal, y todos aquellos que pertenezcan a organismos sin fines de lucro, así como de empresas privadas que tengan sede en México.

2. Queda estrictamente prohibido:

- La ayuda externa.
- Atacar el servidor de la competencia, así como atacar otros equipos de los participantes.
- Compartir banderas con otros equipos.
- Revelar públicamente detalles de los retos del evento.
- Proporcionar documentación falsa o apócrifa durante el registro.

3. Las banderas son únicas por equipo, en el caso de encontrar duplicadas se descalificarán a los equipos involucrados.

4. El sistema de competencia cuenta con distintos controles de monitoreo para hacer cumplir las reglas antes mencionadas.

5. Los participantes entienden que la violación de estas reglas los podrá dejar fuera de la competencia inmediatamente.

6. Los casos no previstos en la presente convocatoria serán resueltos por el Comité Organizador.

Inscripciones

Se realizarán en línea a partir del **21 agosto de 2021** y hasta el **30 septiembre de 2021** en la página de registro localizada en: <https://registro.hackmex.mx>

Premios

Como cada año habrá grandes premios, para los 3 primeros lugares de la categoría de estudiantes, por mencionar algunos, se tiene una iMac de 27 pulgadas.

"La Técnica al Servicio de la Patria"
Comité Organizador HackMex CTF 2021

Dudas y/o aclaraciones sobre cualquier asunto relacionado al evento: registro@hackmex.mx

ESTE PROGRAMA ES PÚBLICO, AJENO A CUALQUIER PARTIDO POLÍTICO. QUEDA PROHIBIDO EL USO PARA FINES DISTINTOS A LOS ESTABLECIDOS EN EL PROGRAMA.



EDUCACIÓN
SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA



Instituto Politécnico Nacional
"La Técnica al Servicio de la Patria"